



Harry Potter

SCOOBY-DOO!

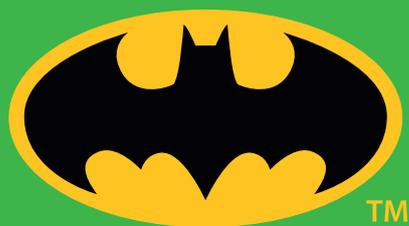


LOONEY TUNES™

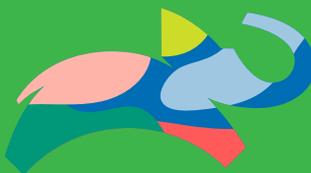


DC SUPER FRIENDS

JUSTICE LEAGUE



BATMAN™



animal planet™



Catálogo
Lançamentos
Licenciados
2025



80
sequências
diferentes
de doces

48
fichas
de doces

18
tabuleiros

04+ anos

Um jogo divertido, com associação de cores e formas (doces). Para divertir as crianças e até reunir a família em torno do tabuleiro!

CHOCO PARTY
OS CHOCOLIX - JOGO

Ref.: 00072

4+ anos 6

12.8 x 12.8 x 4.0 0.326

27.0 x 16.1 x 17.0 2.070

DUN 14 17898973377713

7 898 973 3777 16



A Nova Temporada
de Os Chocolix





02-04 anos

Jogo de associação, que também pode ser utilizado como jogo da memória.

Único com PEÇAS GIGANTES!

TM & © DC (SZ4)

Tamanho real da peça!



ASS. + MEM. GIGANTE
METADES SUPER FRIENDS

Ref.: 00073

2+ anos	6
12.8 x 12.8 x 4.0	0.262
27.0 x 16.1 x 17.0	1.686

DUN 14 17898973377720

7 898 973 3777 23



animal planet™



ASS. + MEM. GIGANTE
METADES ANIMAIS SELV.

Ref.: 00074

2+ anos 6

12.8 x 12.8 x 4.0 0.262

27.0 x 16.1 x 17.0 1.686

DUN 14 17898973377737

7 898 973 3777 30

02-04 anos

Jogo de associação, com PEÇAS GIGANTES, que também pode ser utilizado como jogo da memória.

© & ... WBD (s24)



animal planet™



QUEBRA CABECINHA
DINOS - ANIMAL PLANET

Ref.: 00071

2+ anos 6

12.8 x 12.8 x 4.0 0.113

27.0 x 16.1 x 17.0 0.792

DUN 14 17898973377706

7 898 973 3777 09

02-04 anos

Quebra-Cabeças com dinossauros realistas, desenvolvido especialmente para trabalhar as aptidões evolutivas da criança entre 2 e 4 anos.

© & ... WBD (s24)



JOGO DE ASSOCIAÇÃO + MEMÓRIA - OS CHOCOLIX

Ref.: 00057

2+ anos 24

3.0 x 8.0 x 8.0 0.108

27.0 x 16.1 x 17.0 2.835

DUN 14 17898973377560

7 898 973 3775 63



02-04 anos

Jogo de associação que também pode ser utilizado como jogo da memória. Trabalha as aptidões da criança entre 2 e 4 anos.



QUEBRA-CABECINHA OS CHOCOLIX

Ref.: 00069

2+ anos 6

12.8 x 12.8 x 4.0 0.113

27.0 x 16.1 x 17.0 0.792

DUN 14 17898973377683

7 898 973 3776 86



02-04 anos

Quebra-Cabeças desenvolvido especialmente para trabalhar as aptidões do desenvolvimento da criança entre 2 e 4 anos.



animal planet™



J. DE ASSOCIAÇÃO + MEMO. BABY ANIMALS PLANET

Ref.: 00059

2+ anos 24

3.0 x 8.0 x 8.0 0.108

27.0 x 16.1 x 17.0 2.835

DUN 14 17898973377584



02-04 anos

Jogo de associação com filhotes reais e fofinhos, que também pode ser utilizado como jogo da memória. Trabalha as aptidões da criança entre 2 e 4 anos.

© &™ WBD (S24)

LOONEY TUNES™



JOGO DE ASSOCIAÇÃO + MEMÓRIA - BABY LOONEY T.

Ref.: 00060

2+ anos 24

3.0 x 8.0 x 8.0 0.108

27.0 x 16.1 x 17.0 2.835

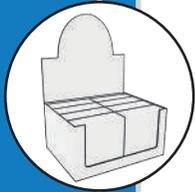
DUN 14 17898973377591



02-04 anos

Jogo de associação que também pode ser utilizado como jogo da memória. Trabalha as aptidões da criança entre 2 e 4 anos.

© &™ WBEL © PKOI (S24)



JOGO DE ASSOCIAÇÃO + MEMÓRIA - LIGA DA JUSTIÇA

Ref.: 00058

2+ anos 24
3.0 x 8.0 x 8.0 0.108
27.0 x 16.1 x 17.0 2.835

DUN 14 17898973377577

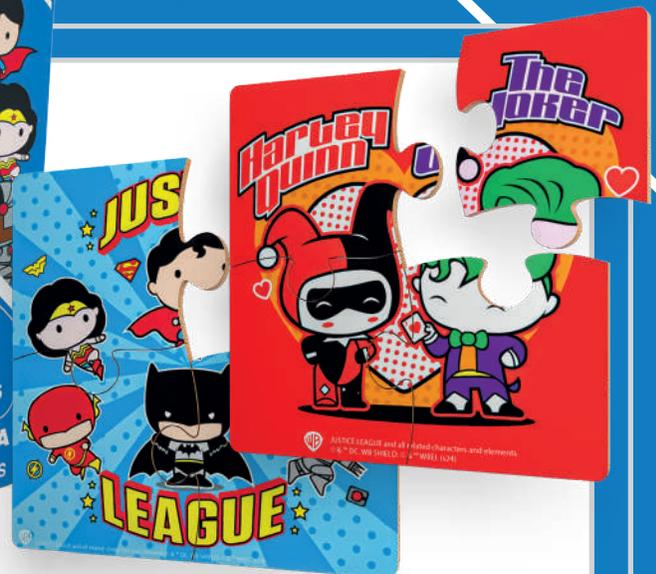


7 898973 377570

02-04 anos

Jogo de associação que também pode ser utilizado como jogo da memória. Trabalha as aptidões da criança entre 2 e 4 anos.

TM & © DC (S24)



QUEBRA CABECINHA LIGA DA JUSTIÇA

Ref.: 00070

2+ anos 6
12.8 x 12.8 x 4.0 0.113
27.0 x 16.1 x 17.0 0.792

DUN 14 17898973377690



7 898973 377693

02-04 anos

Quebra-Cabeças desenvolvido especialmente para trabalhar as aptidões do desenvolvimento da criança entre 2 e 4 anos.

TM & © DC (S24)



JOGO DA MEMÓRIA
LIGA DA JUSTIÇA

Ref.: 10061

4+ anos 24

3.0 x 8.0 x 8.0 0.053

27.0 x 16.1 x 17.0 1.515

DUN 14 17898973377607



7 898973 377600

24
cartas

04+ anos

NOVIDADE DE MERCADO: único jogo da memória onde é possível jogar de 2 maneiras diferentes, modo convencional e modo individual (ou cooperativo).

TM & © DC (S24)



JOGO DA MEMÓRIA SCOOBY
DOO - CAÇA MONSTROS

Ref.: 10064

4+ anos 24

3.0 x 8.0 x 8.0 0.053

27.0 x 16.1 x 17.0 1.515

DUN 14 17898973377638



7 898973 377631

24
cartas

04+ anos

NOVIDADE DE MERCADO: único jogo da memória onde é possível jogar de 2 maneiras diferentes, modo convencional e modo individual (ou cooperativo).

© & TM WBEL © PKOI (S24)

WIZARDING
WORLD

Harry Potter



20
cartas
(5x5 cm)

02
meeples
vassoura
de madeira



07+ anos

É dia de Treino de Quadribol e a Madame Hooch preparou exercícios para escolher a melhor rota até os aros, escapar dos adversários e desviar dos balaços! Aqui nasce o melhor artilheiro de Hogwarts!

TREINO DE QUADRIBOL
HARRY POTTER - MINI GAME

Ref.: 10065

7+ anos

24

3.0 x 8.0 x 8.0

0.038

27.0 x 16.1 x 17.0

1.155

DUN 14 17898973377645



7 898973 377648





**MENINAS SUPER PODEROSAS
MINI GAME**

Ref.: 10067

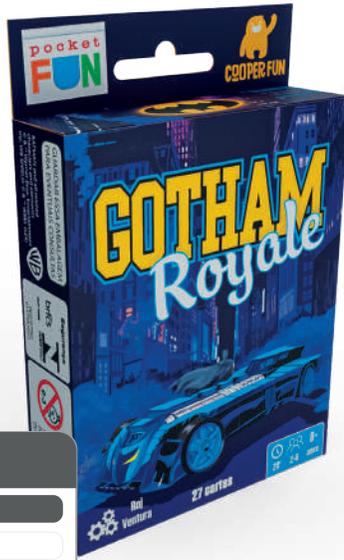
5+ anos 24
3.0 x 8.0 x 8.0 0.057
27.0 x 16.1 x 17.0 1.611

DUN 14 17898973377669



05+ anos

O Macaco Louco está aprontando todas. Junte-se às Meninas Superpoderosas e ponha um fim nessas macacadas.



**26
cartas**

GOTHAM ROYALE

Ref.: 10056

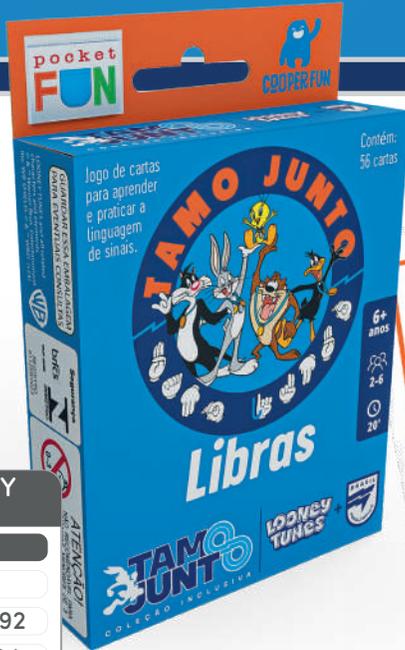
8+ anos 12
2.4 x 11.2 x 9.2 0.058
16.5 x 14.0 x 18.8 0.796

DUN 14 17898973377553



08+ anos

Seu objetivo é simples, fazer 13 pontos. Porém, nada é tranquilo em Gotham City, e você vai ter que lidar com seus famosos habitantes para não estourar sua mão.



56
cartas

TAM JUNTO - LOONEY TUNES - LIBRAS

Ref.: 10055

7+ anos 12
2.4 x 11.2 x 9.2 0.092
16.5 x 14.0 x 18.8 1.204

DUN 14 17898973377546



7 898973 377549

07+ anos

Nessa parceria com o Comitê Paralímpico Brasileiro e a turma de Looney Tunes, trazemos um jogo inclusivo que vai ensinar a Língua Brasileira de Sinais (Libras) para todos!

© & TM WB/EI. © PKOI. (524)



25
cartas

O DIA DO CAÇADOR

Ref.: 10054

8+ anos 12
2.4 x 11.2 x 9.2 0.058
16.5 x 14.0 x 18.8 0.796

DUN 14 17898973377539



7 898973 377532

08+ anos

Quem nunca sonhou em capturar o Papa Léguas? Este cardgame divertido traz a possibilidade de você arquitetar o plano perfeito e mostrar que quem ri por último, ri melhor!

© & TM WB/EI. © PKOI. (524)